

Metodika tvorby žebříčků pro turnaje Velké ceny CST Ďáblice platná od 1. 7. 2020

Po ukončení 6. ročníku přechází žebříčky VC CST Ďáblice na metodiku elo – pseudoelo. Pseudoelo je na žebříčcích vyznačeno červeně, elo černě a je průběžně aktualizováno dle www.elost.cz.

Hráči, který nemá ELO nebo má ELO = 1 je vytvořeno pseudoelo. Původní pseudoela jsou vytvořena z redukováných žebříčků po 6. ročníku porovnáním a aproximací s hráči, kteří ELO mají. Tato aproximace byla provedena vždy na žebříčku nejvyšší věkové kategorie, na které hráč je.

Hráčům, kteří mají ELO výsledky v tutnaji ELO neovlivňují. Pseudoelo se ovlivňuje dle následující tabulky.

Tabulka přepočtu pseudoelo

Rozdíl	Pravděpod.	výhra A	prohra A	výhra B	prohra B	Koef.
250	100	0	0	17	15	32
230	98	1	1	16	14	32
210	96	1	1	16	14	32
190	94	2	1	15	14	32
170	92	3	2	14	13	32
150	90	3	2	14	13	32
130	88	3	3	14	12	32
100	86	4	4	13	11	32
90	84	4	4	13	11	32
80	82	4	5	13	10	32
70	80	4	5	13	10	32
60	78	5	5	12	10	32
50	76	5	5	12	10	32
45	74	6	5	12	9	32
40	72	6	5	12	9	32
35	70	6	6	11	9	32
30	68	6	6	11	9	32
25	66	7	6	11	8	32
20	64	7	7	10	8	32
18	62	7	7	10	8	32
16	60	7	7	10	8	32
14	58	7	7	10	8	32
12	57	8	7	9	8	32
10	56	8	7	9	8	32
8	55	8	7	9	8	32
6	54	8	7	9	8	32
4	53	8	8	8	8	32
2	52	8	8	8	8	32
1	51	8	8	8	8	32
0	50	8	8	8	8	32

Pokud vyhraje hráč s vyšším elo, zvýší se jeho pseudoelo o hodnotu výhra A v řádku příslušného rozdílu ELO. Poraženému hráči se pseudoelo sníží o hodnotu prohra A v daném řádku.

Pokud vyhraje hráč s nižším elo, zvýší se jeho pseudoelo o hodnotu výhra B v řádku příslušného rozdílu ELO. Poraženému hráči se pseudoelo sníží o hodnotu Prohra B v daném řádku.

List1

Příklady:

1) Hráč X s pseudoelo 1000 porazí hráče Y s pseudoelo 950. Rozdíl je 50, tak se hráči X zvýší pseudoelo o 5 na 1005 a poraženému hráči se sníží pseudoelo o 5 na 945.

2) Hráč X s pseudoelo 702 prohraje s hráčem s pseudoelo 690. Rozdíl je 12, takže poraženému hráči X se sníží pseudoelo o 8 na 694. Hráči Y, který vyhrál se naopak zvýší pseudoelo o 7 na 697.

3) Hráč s ELO 900 porazí hráče s pseudoelo 845. Rozdíl je 55. Tato hodnota v tabulce není, takže se počítá nejbližší vyšší 60. Hráči s ELO se ELO nezmění, hráči s pseudoelo klesne o 5 na 840.

4) Hráč X s pseudoelo 250 porazí hráče Y s ELO 270. Rozdíl elo je 20. Hráči X, který měl nižší ELO se pseudoelo zvýší o 10 na 260, hráči Y se ELO nemění.

5) Hráč X s ELO 955 porazí hráče Y s ELO 950. Protože oba hráči mají ELO (ne pseudoelo), nikomu se nic nemění.

Pokud hráč s pseudoelo 1 porazí hráče s pseudoelo vyšším, než 251, obdrží pseudoelo poraženého snížené o 100. Poraženému se sníží pseudoelo o 1. Důvodem je, že tento hráč je brán jako hráč na startu. Na startu může být po několik zápasů, než se jeho pseudoelo ustálí na odpovídající hodnotě.

Nasazené pseudoelo se aktualizuje na všech žebříčcích ve všech věkových kategoriích.

ELO se do žebříčků aktualizuje průběžně vždy před turnajem dle www.elost.cz hráčům, kteří jsou na turnaj předem přihlášení. U žebříčků s menším počtem hráčů se kontroluje před turnajem ELO i u nepřihlášených hráčů. Doporučujeme hráčům (resp. Jejich trenérům či rodičům), aby si kontrolovali, zda jsou případné větší změny ELO u nich aktualizovány a pokud ne, aby na to upozornili.

V Praze dne 4. 7. 2020

Miloslav Fuček